

Özet

Uzun yıllardır süren çocuk gelişimi ve modern sinirbilim arařtırmaları, küçük çocukların en iyi öğrendikleri zamanın aktif olduđu zamanlar olduğunu açıkça göstermektedir. Bu, ellerini bir şeye koyma, diđer çocuklarla ve yetişkinlerle etkileşime girme, çok hareket etme, yaratma, oynama anlamına gelir. Oyun oynamak eğlencelidir; okulda oyun oynamak ise daha da eğlencelidir.

Günümüzde teknolojik gelişmelere bađlı olarak gittikçe hareketsiz bir yaşam tarzı benimsenmektedir. Bu yaşam tarzından etkilenen yaş gruplarından biriside çocuklardır. Bir çocuđun fiziksel gelişimi için hareket çok önemlidir. Oyun oynamak hareketsiz olmayı engeller ve çocukların gelişiminde hayati bir role sahiptir.

Oyun oynamak en dođal öğrenme ortamıdır. Ortak okullar, devam eden faaliyetleri sırasında öğrencilerine daha fazla oyun oynama fırsatı sağlamak için kapsamlı, uluslararası ve sürdürülebilir bir gelişim planına ihtiyaç duymaktadır.



Ortak Okullar İrtibat Kişileri

Maria Del Pilar RODRIGUEZ BUENDIA
Calle Del Zancara, 20 Pedro Munoz CR
İSPANYA
mpirobu@gmail.com

Sevil ÇAVDAR
Okmeydanı Mah. Çit Sok. No:1 Kütahya
TÜRKİYE
sevil_love_cavdar@hotmail.com

Ljiljana KRSTEVSKA
Bapchor no. 2 Skopje
KUZEY MAKEDONYA CUMHURİYETİ
liljana.krstevska@yahoo.com

Svetla POPOVA
"Luben Karavelov" №4 Shumen
BULGARİSTAN
svetla.popova62@gmail.com

Anneli MÖTSMEES
Valguse tee 6, Lohkva, Luunja vald
ESTONYA
svetla.popova62@gmail.com



Daha fazla bilgi için lütfen ziyaret ediniz.
www.callerasmus.com

Öğrenme Sevgisi Oluşturma



***“Oyun oynamak eğlencelidir;
Okulda oyun oynamak ise
daha da eğlencelidir.”***

Erasmus+ Programı kapsamında Avrupa Komisyonu tarafından desteklenmektedir. Ancak burada yer alan görüşlerden Avrupa Komisyonu ve Türkiye Ulusal Ajansı sorumlu tutulamaz.

Daha fazla bilgi için lütfen ziyaret ediniz.
www.callerasmus.com

Hedefler

Projemizin genel amacı, dikkatli bir şekilde organize edilmiş oyunlar ile her çocuğun kendini rahat hissettiği doğru öğrenme ortamını oluşturmak ve ortak okullarda sınır ötesi işbirliği ile okul öncesi eğitimin kalitesini güçlendirmektir. Ayrıca hedeflerimiz;

-Çocukların bireyselliğini, kendine güvenini ve bütünlüğünü desteklemek için gözlem formları içeren oyunlar geliştirmek

-Oyunlar aracılığı ile çocukların dil gelişimlerini desteklemek

-Çocukların birbirine yardım etmesini, saygı duymasını ve sosyalleşmelerini teşvik etmek

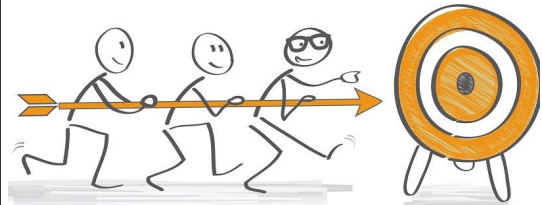
-Oyunlar ve Kodlama aracılığı ile öğrencilerin yaratıcılık ve problem çözme yeteneklerini geliştirmek

-Oyunlar aracılığı ile öğrencilerin motor yeteneklerini ve kaslarını geliştirmek

-Hareketsiz yaşam tarzını oyunlar ile önlemek

-Öğrencilerin, öğretmenlerin ve okul personelinin Avrupa Birliği, dilleri ve kültürel çeşitlilik hakkındaki bilgilerini geliştirmek

-Eğitici personelini yabancı dil öğrenmeye cesaretlendirmek ve diğer kültürlerle saygıyı teşvik etmek



Hedef Grup ve Yöntem

Proje hedef grubu 5-7 yaş arasındaki öğrencilerdir ve yerelde yapılacak proje etkinliklerine öğrenciler katılacaklardır. Ortak okullar öğrencileri yaş gruplarına göre farklı sınıflarda ayırmışlardır.

Eğitici personel ve okul yöneticileri yerel ve uluslararası proje etkinliklerine katılacaklardır. Veliler yerel proje etkinliklerine katılacaktır ve çocuklarını oyun oynama konusunda cesaretlendireceklerdir. Proje süresince toplamda 90 eğitici personel kısa dönemli personel değişimi etkinliğine katılacaktır.

Ortak okullar proje amaçlarına eğitici personelin yer aldığı ekipler aracılığı ile ulaşacaktır. Ekipler, kendi okulları ve ortak okulların ekipleri ile aktif işbirliği içerisinde olacaktır. Okul yöneticileri öğretmenlerin tamamını ekiplere katılım konusunda cesaretlendirecektir. Projeye ortak tüm okullar aşağıdaki ekipleri kuracaktır. Bu ekipler;

-Proje Yönetim Ekibi

-Oyun Hazırlama Ekibi

-Etkinlik Hazırlama Ekibi

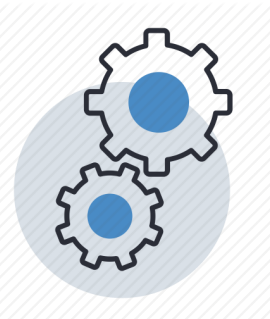
-Değerlendirme Ekibi

-ICT Ekibi

-Yaygınlaştırma Ekibi

-Oyun Grupları

Proje metodu; ortak okulların önceki deneyimlerine göre projeye aktif olarak katılmaları ve iyi uygulamaların ortak okullar arasında paylaşılmasını içermektedir. Proje süresince yapılacak işler bu metoda göre ortak okullar arasında dağıtılacaktır.



Beklenen Sonuçlar

Proje faaliyetleri sonrasında katılımcılar üzerinde beklenen etkiler şunlardır;

Öğrenciler üzerinde;

-Eğitimcilerde pozitif tavır geliştirme

-Oyunlarla kendini ifade edebilme

-Kodlama etkinlikleri aracılığıyla problem çözme becerisi ve yaratıcılık kazandırma

-Avrupa kültürü ile ilgili bilgi kazanma

-Ortak ülkelerle ilgili temel bilgiler elde etme

Eğitim Personeli üzerinde;

-Doğru öğrenme çevresi hazırlandığı takdirde öğrencilerin daha iyi öğrenebileceğine inanma

-Çocukluk döneminde yapılan oyun etkinliğinin çocuklar üzerindeki pozitif etkisinin farkına varma

-Uluslar arası öğrenme etkinlikleri sayesinde yeni mesleki bakış açısı ,mesleki yetenek ve istek kazandırma

-Erken çocukluk eğitiminin faydalarını yeni etkinlikler ve gözlem formlarıyla ortaya koyma

